

Rituály lvl 2

(PHB1+PHB2+OG+FRPG+AP+Dragon366+EPG)

by: Kin

Odolnost proti elementům (PHB1)

Ni arktická zima či pekelná vedra tě nezastaví. Všechny tyto neduhy z tebe opadnou ihned, co sešleš tento prastarý rituál.

Ať tvá cesta povede skrz závěje sněhu nebo přes sluncem rozpálené pouště, tobě se přesto půjde jako při procházce mírným lesíkem.

Úroveň: 2

Kategorie: Průzkumné (Exploration)

Čas: 10 minut

Trvání: 24 hodin

Cena komponentů: 20 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána nebo Přírodověda (bez hodů)

Rituál Odolnosti proti elementům ti dovolí určit až tebe a pět dalších subjektů, kteří budou odteď po dalších 24 hodin ignorovat všechny postihy plynoucí z extrémního nemagického počasí.

Bytosti pod účinkem rituálu nedostanou žádné postihy v rozmezí teplot od -50 do +140 stupňů Fahrenheita.

Vybavení bytostí je chráněno stejně tak.

Strážné oko (PHB1)

Vytvoříš zvláštního fantómského hlídače – šest stop vysoký pilíř, na jehož vrcholu se vznášá nemrkající oko bez víček.

To oko bude strážit nad tvým tábořištěm když budeš spát, a hlasitým křikem tě vzbudí jakmile uvidí přicházet jakékoliv nebezpečí.

Úroveň: 2

Kategorie: Ochranné (Warding)

Čas: 30 minut

Trvání: 24 hodin (speciální)

Cena komponentů: 25 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána

Tento rituál vytvoří magické oči, které budou hlídat tebou určené místo, kdekoliv do 10 polí od místa, kde provedeš tento rituál. Každé z očí je umístěno na nějakém poli (square). Je nehmotné a nemůže s ním být nijak fyzicky manipulováno. Vytvořené oči jsou téměř neviditelné a mají hod na Nenápadnost 20 + tvou úroveň.

Tvůj hod na Arkánu ti řekne kolik očí jsi schopen vytvořit, a taky ti sdělí, jestli budou mít nějaké zvláštní schopnosti.

Arkána - výsledek hodů	Očí vytvořeno	Druh vidění a schopnosti
19 a méně	Jedno	Normální
20–39	Tři	Vidění ve tmě (Darkvision)
40 a více	Pět	Darkvision a tremorsense na 12 polí

Oči nic neslyší, ale vidí velice dobře. Každé z nich používá tvůj bonus na Vnímání s bonusem +5. Pokud některé z očí uvidí narušitele, vydá hlasitý varovný zvuk, který si sám definuješ při sesílání rituálu. Tento zvuk může být cokoli od výkřiku „Nepřátelé na dohled!“ přes soví zahoukání, až po fanfáru trumpet.

Obtížnost (DC) na Vnímání, aby někdo zaslechl výstražný signál očí je 0 (modifikováno normálně podle vzdálenosti).

Oči tě nikdy nebudou brát jako narušitele. Navíc můžeš při seslání rituálu jakékoliv další účastníky při rituálu jako nenarušitele. Když sesláš tento rituál, můžeš dále určit jednu nebo více kategorií bytostí, které bude ignorovat.

Můžeš je popsat například obvyklými fyzickými charakteristikami (jako jsou výška, váha nebo tvar těla), typem bytosti (např. humanoid), rasou bytosti (kopcový obr), nebo viditelným kusem vybavení (např.: bytosti které ponosou štít se znakem rudého plamene).

Rituál vydrží po 20 hodin, nebo do té doby než se vzdálíš na 20 polí od všech očí.

Volitelné ohnisko: Můžeš prodloužit trvání tohoto rituálu tím, že použiješ ohnisko ve tvaru malého oka vyrobeného ze stříbra a rubínu v ceně 100 zlatých mincí. Efekt rituálu tehdy potrvá do té doby, dokud bude ohnisko ve vzdálenosti alespoň 20 polí od všech polí. Můžeš ho skrýt jakkoliv chceš, ale nesmíš porušit pravidlo 20ti polí.

Chůze po vodě (PHB1)

Pomocí tohoto rituálu se můžeš procházet po vodě, jako by to byla pevná zem.

Úroveň: 2

Kategorie: Průzkumné (Exploration)

Čas: 10 minut

Trvání: 1 hodina

Cena komponentů: 20 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Přírodověda (bez hodů)

Ty nebo tvůj spojenec můžete chodit po povrchu vody jako by to byla pevná zem. Vlny, víry a podobné veselé věci se počítají jako obtížný terén. Cíl tohodu rituálu může efekt ukončit jako volnou (free) akci. Cíl se dokonce může rozhodnout potopit, nebo plavat pod vodou i bez toho aby byl nucen efekt rituálu ukončit.

Rozkvět (PHB2)

Tímto rituálem poprosíš Matku přírodu o její lásku, a ona se s tebou podělí o své dary.

Tráva ti začne růst před očima, stromy se pokryjí ovocem a květiny se rozrostou do celé své krásy.

Úroveň: 2

Kategorie: Průzkumné (Exploration)

Čas: 10 minut

Trvání: ihned

Cena komponentů: 20 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Přírodověda (bez hodů)

Jakmile dokončíš tento rituál, všechna flora okolo tebe začne nečekaně rychle růst a během několika minut či dokonce vteřin se v okolí 20 stop dokola od tebe a vydá ti své plody.

Celá „postižená“ oblast se stane obtížným terénem.

Alternativně toho jde využít tak, že okolní stromy, zelenina apod. urodí dostatek jídla k živění pěti osob na dobu jednoho týdne.

(předpokládejme ale, že je v oblasti rituálu dostatek plodin schopných dát jídlo)

Ohňostroj (PHB2)

Světlice se s pískavým zvukem vznese do tmavé noční oblohy a vybuchne v myriádách zářivých barev.

Úroveň: 2

Kategorie: Vytváření (Creation)

Čas: 1 minuta

Trvání: 10 minut

Cena komponentů: 20 zlatých mincí

Tržní cena: 50 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána (bez hodů)

Vyšleš na oblohu desítku malých, barevných raketek, které vybuchnou do jakéhokoliv tvaru a barvy budeš chtít. Toto bude trvat po celou jednu minutu a na konci té minuty, po dobu trvání rituálu, si budeš moci zvolit nový tvar a barvy. Ohňostroj je v noci vidět v okruhu 10-ti mil. Přes den se okruh viditelnosti zmenšuje na jednu míľu.

Zakořenění (PHB2)

Vezmeš na sebe podobu stromu, což ti pomůže ztratit se beze stop v okolním lese.

Úroveň: 2

Kategorie: Průzkumné (Exploration)

Čas: 10 minut

Trvání: 6 hodin

Cena komponentů: 20 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Přírodověda (bez hodů)

Přetransformuješ se ve velký (large) strom či keř. Zatímco jsi v této podobě, vidíš vše okolo sebe jako normálně. Ponecháváš si dokonce všechny své statistiky, přičemž nemůžeš používat žádné schopnosti (powers) nebo rituály. Všechno tvé oblečení a vybavení se změní s tebou. Rituál skončí a ty se změníš zpět do své podoby pokud dostaneš nějaké zranění, použiješ nějakou akci, nebo na konci trvání rituálu.

Světlo mrtvých (OG)

Rozžhneš jedovatě zelený plamen, který osvětlí celé okolí v přízračném světle. V jeho záři se ti nikdy neskryje žádný nemrtvý.

Úroveň: 2

Kategorie: Věštění (Divination)

Čas: 10 minut

Trvání: 1 hodina

Cena komponentů: 25 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána nebo Náboženství

Vytvoříš bledý zelený plamen, který má osvětlení jako lucerna. Světlo vychází z předmětu, který určíš při provádění rituálu. Tento zelený oheň neprodukuje žádné teplo, je studený jako sama smrt.

Jakýkoliv nemrtvý který vstoupí do jeho světla a má stejnou úroveň, nebo nižší než je tvůj hod -10, je ihned obalen v zelené ohnivě auře, která neškodně plápolá po celém jeho těle.

Tato aura se na nemrtvém objeví, i když je dotyčný nemrtvý maskován jako někdo jiný (např. přeměnou – polymorph, nebo iluzí).

Neviditelní nemrtví budou také odhaleni, světlo je ozáří jako každého jiného. Avšak, sice budete vědět kde se nemrtvá zrůda nachází, ale stále bude mít svůj bonus za úplný kryt (total concealment), který mu dává neviditelnost.

Poslední vize nebožtíkova (OG)

Jakmile dokončíš ta prastará slova, uvidíš před sebou poslední chvíle mrtvoly, která byla cílem tvého rituálu.

Úroveň: 2

Kategorie: Věštění (Divination)

Čas: 10 minut

Trvání: 2 nebo více kol

Cena komponentů: 25 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána nebo Náboženství

Když sešleš tento rituál v přítomnosti mrtvoly nebo lebky, budeš svědkem jak zvukové, tak vizuální vize jeho posledních chvil, tak, jak to viděla ta bytost sama svýma očima, těsně před svou smrtí. Nemůžeš seslat tento rituál na bezhlavou mrtvolu.

Jakmile dokončíš tento rituál, musíš počkat do té doby než získáš další úroveň na to, abys ho mohl seslat znova na ty stejné pozůstatky.

Tvůj hod na Arkánu nebo Náboženství ti určí jak moc daleko budeš moci vidět před nebožtíkovo smrtí.

Výsledek hodu	Časový úsek
19 a více	2 kola
20–29	4 kola
30–39	6 kol
40 a více	10 kol

Vyhledej drby (FRPG)

Zvuky kolem tebe utichnou a nahradí je tichý šepot a hluk hospod. V té směsici slov uslyšíš ta, kvůli kterým to celé podstupuješ a zaměříš svou koncentraci tím směrem.

Úroveň: 2

Kategorie: Věštění (Divination)

Čas: 30 minut

Trvání: Ihned

Cena komponentů: 20 zlatých mincí

Tržní cena: 50 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána

Sedneš si, začneš meditovat a necháš proud drbů a informací téct do tvé mysli, přivát větrem společného vědomí komunity.

Tvůj hod na Arkánu pro tento rituál se počítá jako hod na tvou Znalost poměrů pro účely získávání informací.

Házejte proti cílovému číslu (DC) Znalosti poměrů jako by bylo o 5 vyšší.

Získáš pouze ty informace, které můžeš získat i normálním hodem na Znalost poměrů.

Rozežeň bodu (AP)

Voda se před tebou rozestupuje jakoby se bála tvé přítomnosti a nezměrné moci.

Úroveň: 2

Kategorie: Průzkumné (Exploration)

Čas: 10 minut

Trvání: 1 hodina

Cena komponentů: 25 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Přírodověda

Donutíš vodu okolo tebe se rozestoupit před tvou nezměrnou mocí. Tvůj hod na Přírodovědu určí jak velké množství do hloubky dokážeš ovlivnit. Do stran dokážeš ovlivnit takové množství vody v polích, jako je tvá současná úroveň. Například, když jsi na 12té úrovni, tak dokážeš ovlivnit čtverec vody s každou stranou čítající 12 polí.

Pokud snížíš hladinu vody tímto rituálem na, nebo pod dno, to se ihned stane kompletně suchým.

V místech s velkými plochami vody ovlivníš jenom tolik místa jako ti dovoluje rituál, místa mimo jeho působnost budou nedotčena.

Pro přítomného pozorovatele to bude vypadat, že linie kde končí působnost rituálu bude tvořena vodní stěnou. Na konci rituálu se voda vrátí na své původní místo.

Výsledek hodu	Hloubka
19 a více	2 pole
20–29	4 pole
30–39	8 polí
40 a více	16 polí

Cestovatelův oheň (Dragon 366)

Tento táborový oheň hoří snad kdekoliv, jen pod vodou ne.

Úroveň: 2

Kategorie: Průzkumné (Exploration)

Čas: 10 minut

Trvání: 8 hodin

Cena komponentů: 25 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána nebo Přírodověda (bez hodu)

Vytvoříš oheň, který hoří na jakémkoliv horizontálním povrchu, a jediné co potřebuje k tomu aby hořel, je síla tvé magie. Hoří po 8 hodin nebo dokud není uhašen stejnými způsoby jako každý jiný normální oheň.

Vydává jak světlo tak teplo.

Zachování (Dragon 366)

Mágové používají tento rituál k tomu, aby uchránili své drahocenné grimoáry od takových pozemských věcí jako je čas, hniloba, špína a podobné nesmysly.

Mnozí cestovatelé touží po tom, aby byl nějaký mág ochoten jim takto ochránit jejich cestovní zásoby.

Úroveň: 2

Kategorie: Ochranné (Warding)

Čas: 10 minut

Trvání: Trvalé

Cena komponentů: 25 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána nebo Přírodověda

Tímto rychlým a levným rituálem jsi schopen ochránit určité množství organického materiálu před rozkladem, všežravými škůdci a dalšími neuhy.

Jakmile rituál provedeš, už nikdy se nemusíš bát že by ti někdo ušpinil tvůj magický grimoár.

Škoda však stále může být udělána na tebou očarované objekty, a to fyzickým rázem, například roztrhnutím či sekerou.

Tvůj hod na Arkánu nebo Přírodovědu určí, kolik materiálů můžeš jedním rituálem očarovat.

Výsledek hodu	Váha
19 nebo méně	10 liber
20–24	20 liber
25–29	50 liber
30–39	100 liber
40 a více	200 liber

Tok peněz (EPG)

S tímto rituálem budeš mít vždy po ruce tu správnou minci.

Úroveň: 2

Kategorie: Vytvářecí (Creation)

Čas: 1 minuta

Trvání: Ihned

Cena komponentů: 0 zlatých mincí plus ohnisko v ceně 100 zlatých mincí

Tržní cena: 100 zlatých mincí

Klíčová schopnost: Arkána (bez hodů)

Speciální požadavky: musíš mít odbornost „Mark of Warding“ abys se mohl naučit a používat tento rituál.

Na začátku rituálu vložíš mince, drahé kamení nebo jiné cennosti do speciálně připravené truhly a zavřeš víko. Když ho poté na konci rituálu otevřeš, najdeš uvnitř mince v hodnotě vložených cenností.

S tímto rituálem můžeš přeměnit velké množství stříbrných mincí v malé množství cennějších zlatých stejné hodnoty, změnit drahé kamení v zlaté mince stejné ceny nebo různá umělecká díla v mince. Magické předměty a obyčejné věci nejsou tímto rituálem ovlivněny.

Ohnisko: Truhla (ať malá či velká), bedna, skříňka,...